**Otthon az energiában plakát átbeszélése.**

**Energiatakarékos tippek ismertetése**

**Felderítés: Hol van túl sok energia?**

Vizsgálják meg a csoporttal, hogy hol használják helytelenül az energiát az osztályteremben, a folyóson vagy az iskola egyéb helyiségeiben (égve hagyott lámpák, berendezések, csöpögő csapok). Majd tegyenek közös javaslatot. írják össze az észrevételeiket.

**Játsszunk aktívan!**

A gyerekek alkossanak 3-4 fős csoportokat. Két csoport játszik egymás ellen.

A kezdő játékos húz egy kártyát, amelyen egy energiatakarékos vagy éppen energiapazarló tárgy látható.

Feladata, hogy adott idő alatt (2-3 perc), a kártya instrukciója alapján (mutogatás, rajzolás, körülírás)

kitaláltassa csapattársaival a kártyán szereplő energiatakarékos fogalmat, tárgyat.

A csavar a dologban, hogy ennek kitalálása után még nem ér véget a kör, hiszen a tárgy kitalálása után

meg kell mondaniuk, hogy mi lehet a kártyán szereplő tárgy, fogalom ellentéte (például, ha az elektromos

fogkefe szerepelt a kártyán, akkor a helyes megoldás a hagyományos fogkefe).

A válasz helyességét ellenőrizhetik a kártyákon szereplő számok segítségével.

Az időn belüli helyes megoldás 1 pontot ér.

Amennyiben a megszabott időn belül kitalálják a kártyán szereplő tárgyat, akkor adható még plusz 1 perc

az ellentétes tárgy megfejtésére, amennyiben ezen idő alatt sem sikerül, akkor a csapat nem szerez pontot.

Az a csapat nyer, amelyik a kártyák elfogyása után a legtöbb pontot szerzi.

Kártyák színesbe nyomtatva.

